

Niños, jóvenes y adultos de la ciudad se reunirán para aprender en torno a los videojuegos

- Del 20 al 22 de octubre, el Colegio San José de Las Vegas realizará **Game On: Festival de Experiencias Tech**, un evento en torno a los videojuegos, la robótica y la tecnología, que busca combinar la educación y el mundo digital.
- Niños, jóvenes y adultos podrán competir en videojuegos y disfrutar de diferentes charlas en las dos sedes del CSJV.
- Este evento tiene inscripción gratuita y está dirigido a todo público.

La industria de los videojuegos es una de las más grandes y con mayor crecimiento en los últimos 10 años. Por eso, esta frase es una excusa para integrar tecnologías, desarrollar experiencias de aprendizaje y transformar la manera en que pensamos la educación.

De esta manera, el Colegio San José de Las Vegas realizará **Game On: Festival de Experiencias Tech**, un evento en torno a los videojuegos, la robótica y la tecnología, que busca combinar la educación y el mundo digital.

El evento se realizará los días 20, 21 y 22 de octubre, en las dos sedes del Colegio San José de Las Vegas: sede Medellín (carrera 48 # 7 Sur 52, avenida Las Vegas, El Poblado) y sede El Escobero (Km. 11, Alto de San Luis, Vía El Escobero, El Retiro). **La programación para público general se desarrollará el día sábado 22 de octubre.**

El espacio busca no solo vincular a la comunidad educativa del Colegio, sino a niños, jóvenes y adultos de la ciudad que vibren con los videojuegos, y enlazar este tema como excusa alrededor del aprendizaje basado en videojuegos.

A su vez, tendrá competencias y eliminatorias de videojuegos como FIFA y Minecraft, conversatorios con temáticas como “Haz de tu hobby un trabajo”, “Chicas gamers”, “Automatización” y “La industria de los videojuegos”; y muestras de robótica.

Hay muchas expectativas de los niños y jóvenes que van a participar; por ejemplo, Mariana Zuluaga, estudiante de 5.º del CSJV expresa que: “El Colegio está innovando mucho en torno al nuevo mundo de la tecnología. La tecnología involucra todo, videojuegos, la vida cotidiana, conocimientos, hasta comida. Nos están enseñando a los estudiantes a cómo vivir en este nuevo mundo”.

Los ganadores de las competencias de videojuegos podrán acceder a premios como cursos por parte de Choucair; bonos de \$100.000 de Comfenalco, redimibles en equipos de tecnología en Gamer Colombia; recorrido por las oficinas y creación de avatar por EQ3D

(impresiones 3D), recorrido por los espacios de Globant, una tarde en Motion Capture de UPB (para captura de movimiento para videojuegos) y trofeos, entre otros.

El evento cuenta con aliados como Comfenalco, Globant, Choucair, Universidad Pontificia Bolivariana, entre otras entidades.

Las inscripciones están abiertas para público general hasta el 15 de octubre. Más información en <https://www.sanjosevegas.edu.co/gameon/>

Información para periodistas:

Eliana Hernández Echavarría

Celular: 314 692 84 54